

## **Strata 3D**

Med *Strata 3D* får du mulighed for at lave professionelle 3D-billeder og animationer – du kan blandt andet tilføje dine objekter forskellige overflader.

For at kunne benytte *Strata 3D* skal du først have en kode. Har du ikke adgang til Internet fra den computer, du installerer programmet, kan du få en kode ved at gå til adressen <http://connect.3d.com/register1.php> på en anden computer. Du får herfra tilsendt en kode til din e-mail-adresse, som du kan udskrive og bruge.

Klik på knappen “YES” som svar på spørgsmålet, om du har adgang til Internet. Hvis du allerede har hentet en registreringskode, klikker du på knappen “I already have”, ellers klikker du på “Register”. Din browser åbnes på registreringssiden, og det forlanges, at du udfylder alle de felter, der er markeret med en rød stjerne, før du klikker på “Submit”.

På den næste side kan du vælge, om du vil svare på en række spørgsmål, før du igen klikker “Submit”. Den tredje side i rækken tilbyder dig en lang række e-mails. Fravælg dem, du ikke ønsker at modtage, før du igen klikker “Submit”. På den sidste side får du brugernavn og registreringskode, som du skal indtaste i programmet. Luk din browser, og vend tilbage til *Strata 3D*, indtast dit registreringsnummer, og klik på knappen “Continue”.

Nu starter selve programmet. Der er tale om en gratis fuld version af et omfattende program til at skabe 3D-modeller og animationer, med mange funktioner. Du må eksperimentere dig frem med funktionerne og eventuelt læse den omfattende hjælpe-fil. Men du kan begynde med at lave dit første billede efter denne vejledning.

### **Dit første billede i *Strata 3D***

Klik på ikonet “New” længst til venstre i rækken af ikoner øverst i programvinduet. Vælg fx kuglen fra “Tools”-vinduet, klik et sted i vinduet “Untitled Model 1”, som du åbnede ved at klikke på “New”.

Når du klikker og trækker, vil en kugle vokse i størrelse, slip venstre museknap, når kuglen har nået den ønskede størrelse. I vinduet “Resource” vælger du en “Texture” – en overflade – til din kugle. Klik på fanebladet “Textures”, og vælg en overflade blandt dem nederst i vinduet. I vinduet “Environment” kan du vælge en overflade til jorden, den flade, din kugle befinder sig på. Du kan vælge atmosfære (air), baggrund (Background) og sætte lys (Lights). Når du har foretaget disse valg, kan du fra menulinien vælge punktet “Rendering” og derefter punktet “Render” fra den menu, der ruller ned. Programmet vil nu beregne dit billede og få den lidt klodsede tegning til at fremstå, som var det et foto. Du kan gemme dine billeder ved at vælge punktet “Save” under menulinens punkt “File”, du afslutter programmet ved samme sted at vælge “Exit”.

*Strata 3D* er et uhyre omfangsrigt program. Når du først har set de flotte resultater, programmet kan levere, kan du roligt give dig i kast med programmets mange andre spændende funktioner.